



2019

국제 보트 웨이크보드 경기규칙서



International Waterski & Wakeboard Federation



목 차

- 규칙1 총칙
- 규칙2 웨이크보드 세계선수권대회 경기장
- 규칙3 웨이크보드 세계선수권대회 중의 안전
- 규칙4 웨이크보드 세계선수권대회 부문
- 규칙5 히트 경기 방식
- 규칙6 선수의 준비상태
- 규칙7 실격
- 규칙8 다음 경기전 진출
- 규칙9 세계선수권대회 참가 요건
- 규칙10 세계선수권대회 참가 및 행정
- 규칙11 단체전 점수계산법
- 규칙12 등번호 복장
- 규칙13 경기 장비
- 규칙14 재시도
- 규칙15 항의
- 규칙16 영상물 사용
- 규칙17 경기의 형식
- 규칙18 웨이크보드 경기코스
 - 그림1 공식 웨이크보드 경기코스
- 규칙19 더블업
 - 그림2 더블업 설명도
- 규칙20 대상물/장치물/모듈/장애물
- 규칙21 경기정 속도 및 로프길이
- 규칙22 낙수
- 규칙23 경기 일정의 변경 혹은 취소

부록 : 2016년도 아시아 웨이크보드 경기규칙서



사단법인 대한수상스키·웨이크스포츠협회
Korea Waterski and Wakesports Association

2019년도 국제 보트웨이크보드 경기규칙

2019년판

규칙1. 총칙

1.1 규칙의 적용

이 공표된 경기규칙은 국제수상스키·웨이크보드연맹(International Waterski and Wakeboard Federation: IWWF)이 승인한 웨이크보드 경기들에 적용한다. 대륙연맹들은 가능한 이 경기규칙을 사용하여 하며 어떠한 추가규칙이든 가능한 이 경기규칙에 가깝게 시켜야 한다.

IWWF Wakeboard World Rules은 IWWF 규정을 보완하며 Bye-Laws, 자격 규칙, 반 도핑 정책, 계약서 및 제목에 대한 의무 이벤트 및 지침.이 규칙의 규정과 일반적인 IWWF 규정 간에 충돌이 있는 경우, 나중에 적용됩니다.

1.2 예외 규칙

규칙 준용이 어려울 경우, 수석심판은 심판 과반수의 찬성으로 해당 규칙을 변경할 수 있다. 그 변경사항들은 선수 및 감독자 회의에서 발표되고 게시한다. 수석심판은 변경 규칙을 설명하기 위하여 웨이크보드평의회(IWWF World Wakeboard Council: WWC) 위원장에게 보고서를 제출하여야 한다. 그 규정이 명확하고 실행 가능한 규칙의 경우, 조항의 적용 여부를 심판진의 투표로 결정할 수 없다.

1.3 변경사항(Amendments)

라이더는 어떤 심판이나 IWWF 세계 웨이크보드평의회에 대한 우려 사항을 제기하고 질문을 제기하는 것이 좋습니다. 임원들과 평의회 위원을 위한 연락처는 IWWF 웹 사이트에서 이용할 수 있습니다. 어떤 선수라도 WWC의 선수대표에게 어떤 질문이든 제기할 수 있다면, 그 질문은 나머지 평의회 위원들에게 전달되어야 합니다.

이 경기규칙에 대한 제안은 다음 해의 규칙 변경을 위해 11 월 1 일 전에 제기되어야 합니다.

1.4 참가계약(Participation Contract)

모든 국내 또는 국제 대회에서 참가하기 전에 모든 선수는 참가계약서에 서명해야 하며, 선수가 U18 세인 경우 그의 대표자 또는 단장(team captain)이 대표하여 서명해야 합니다.

모든 선수는 본 종목의 특성과 특별한 위험을 이해해야 합니다. 경기 전에 지정 등록 사무소에 등록하고 연맹회원임과 보험가입자임을 증명하는 것은 선수의 책임입니다.

선수는 대회 주최자와 수석 심판 부상이나 기타 기존의 건강 상태를 포함하되 이에 국한되

지 않는 특수한 건강 상태를 알리고 경기 국면에서 사고, 물질적 손해 혹은 도덕적 신체적 불법행위의 경우 개최자와 개최국연맹에 책임을 묻지 않겠다고 서명하여야 합니다.

경쟁 도메인에서 사고, 중대한 손해 또는 도덕적 또는 신체적 불법 행위의 경우, 경쟁자 또는 공무원의 불법 행위에 직면 한 사건 조직에 관련된 모든 조직, 연맹, 사람 또는 기관은 모든 사람에 대한 모든 소송 및 관련 혐의를 판단하기 위해 지방 경찰서를 사용할 의무가 있습니다. 제출 된 보고서의 사본은 소송이 해결 될 때까지 모든 사건에 대한 개입 / 접근을 금지 할 자신의 연맹에 전달되어야한다.

첨부 1의 참여 계약을 참조하십시오.

약물검사

모든 선수들은 도핑 통제에 반드시 응해야 한다. 도핑 통제에 관한 특정 방침과 절차는 IWWF 의무위원회에서 관리하도록 한다. 각 국 협회와 독립 선수들은 반도핑 규정에서 구체화된 모든 반도핑 규정의 수정안과 모든 국제 표준을 포함한 IWWF 반도핑 규정 조항을 숙지하고 따르는 것에 동의한다.

1.4 음주금지

경기 전과 경기 중에 모든 선수는 알코올 섭취를 금한다. 경기의 시작은 첫 선수가 그의 시기를 시작하기 한 시간 전에 시작되는 것으로 간주하며 최종성적이 게시되고 공식 항의시간이 경과되었을 때 종료된다. 일단 참가 선수의 히트경기과 결과들이 게시되면 그것으로 그 날 그 선수의 경기는 끝나게 된다.

1.5 비신사적 행위

경기장소 안팎이나 경기 전/중/후에 비신사적이거나 IWWF, 세계웨이크보드평의회(WWC) 및 스폰서들의 명예를 훼손할 수 있는 행위를 하는 선수(혹은 그 대표)는 IWWF 집행위원회와 심판들의 2/3 표결에 의해 이미 끝마친 경기를 포함하여 경기전체 또는 경기 일부분에서 자격이 박탈되거나 벌금이 부과된다. 또한 일부 또는 모든 위반행위들은 팀 전체의 자격 박탈로 처벌될 수도 있다.

비신사적 행위는 다음과 같지만 그에 국한되지 않는다.

공식석상에서 상스러운 언어사용, 분노에 차서 난동을 부리는 행위, 최선을 다해서 경기에 임하지 않음, 지명된 공식행사들 혹은 경기들의 불참, 방송관련 회의 불참, 개폐회식 및 시상식 불참, 대회행사 주최측 및 선수들에 대한 구두/온라인/모바일상의 명예훼손, 경기 전 혹은 경기 중에 알코올음료 섭취, 금지된 용구의 사용, 거짓으로 꾸며 경기함, 심한 상해사실이나 건강문제를 숨김. 이는 또한, 경기 중의 공공기를 파손이나 공식 호텔, 대회장소 및 행사장에서 웨이크보드를 왜곡하는 선수나 개인을 포함하지만 이에 제한되지 않는다. 각 선수는 경기 참가의 한 조건으로 행동규약에 서명하여야 한다.

규칙2. 웨이크보드 세계선수권대회 경기장

웨이크보드세계선수권대회 중에 어떠한 경기장 개방도 하지 않는다.

본 경기를 개최하는 개최자는 대회 경기 첫날 전에 1일간 검사를 위하여 경기장 전체를 수석 심판에게 넘겨주어야 한다.

경기장의 사용은 본 경기의 완료 때까지 수석심판의 권한 하에 둔다.

경기 개최자의 재량에 따라, 오직 수석심판의 승인에 의해 선수들은 코스 점검, 미디어, 프로모션(promotion) 또는 협찬 계약사항에 참여할 수 있도록 선발될 수 있다.

규칙3. 웨이크보드 세계선수권대회 중의 안전

3.1 안전관(Safety director)

웨이크보드 세계선수권대회 최소 2개월 전에, 개최국 연맹은 필요한 것으로 보이는 안전부관들(Assistants)을 임명할 안전관을 임명하고 세계웨이크보드평의회 위원장과 수석심판에게 이 사실을 통보한다. 안전관은 모든 경기용 장비, 시설과 대회 운영상의 안전조건들에 책임을 진다. 그러나 안전관은 수석심판이 승인한 그의 부관들에게 특정 책무를 대표하도록 할 수 있다. 안전관은 안전하지 않다고 판단되는 모든 상황에서 경기 중단을 포함하는 필요한 모든 조치를 내릴 수 있는 권한을 행사할 수 있다. 수석심판은 안전관의 판단에 의해 내린 조치나 결정을 취하시킬 수 있다.

3.2 안전을 위협하는 선수에 대한 실격처리

안전관과 승선심판 과반수의 의견에 선수의 경기행위가 자신에게 위험하거나 혹은 경기에 참가한 다른 선수들에게 위험을 초래할 경우, 그 선수의 경기를 인정하거나 계속 경기하도록 허락해서는 안 된다. 경기 중 언제든지, 안전관은 선수의 동작들이나 상태에 관하여 승선심판들과 상의하기 위해 수석심판에게 경기 중단을 요청할 수 있다. 실현가능할 경우 언제든지 의사의 권고가 확보되어야 한다.

3.3 구조정(Safety boat)

경기 중에는 2대의 구조정이 사용되어야 한다. 구조정의 위치는 선수가 경기하는 동안 선수를 마주 볼 수 있는 경기코스 바깥에서 대기하고 있어야 한다. 경기코스에서 구조정의 최종 위치들은 수석심판이 결정한다.

3.4 구조요원(Safety boat personnel) : 각 구조정은 다음의 자에 의해 배치된다,

3.4.1 모든 연습과 경기종목 시행에 친숙한 노련한 드라이버.

3.4.2 응급처치, 응급소생 및 수상구조법에 완벽하게 훈련받은 수영요원. 이 수영요원은 항상 구명복을 착용해야 하며 심한 낙수의 경우, 선수를 돕기 위하여 물속으로 뛰어들어야 한다. 부상한 선수가 도움 없이는 거의 구조정에 오르지 못하게 될 경우, 선수를 물에 띄운 채로 수변으로 데리고 가서 안전한 보드나 들것에 올려놓는다. 어떤 상황에서든 부상 선수는 구조정 옆으로 수동적으로 끌어올려져서는 안 된다. 국제경기에서는 의사소통의 어려움이 있을 수 있기 때문에 수영요원은 부상 선수를 돕기 위하여 반드시 물속으로 입수해야 한다.

3.5 경기장 의무 시설(On site medical facilities)

안전관은 다음의 일을 할 수 있는 경기의무관(Competition medical officer)을 임명한다. 그는 다음의 서비스들을 제공할 의무를 진다.

3.5.1 적합한 자격소지 의무관은 전 경기 동안 참석하고 있어야 한다.

3.5.2 어떤 종류의 의료 응급상황이든 처리할 수 있게 알맞은 장비를 갖춘 의무실은 경기장의 편리한 곳에 위치되어야 한다.

3.5.3. 부상당한 선수에게 더 좋은 치료를 위하여 안전하고 신속하게 최상의 지역 의료 시설로 옮길 수 있는 적합한 수송 시설이 있어야 한다.

필요시 부상선수들을 신속하고 전문적인 치료를 받을 수 있도록 지역 병원 및 의료 시설과 경기의무관 간에는 업무관계가 확립되어 있어야 한다.

규칙4. 웨이크보드 세계선수권대회의 부문

웨이크보드 세계선수권대회 경기 참가는 오픈 부문을 제외하고 연령 구분이 엄격하게 이루어진다.

4.1 최소 선수 수

한 경기 부문을 개최하려면 최소 3명의 선수와 대표되는 최소 3개의 다른 국가들이 요구된다. 오픈될 경기 부문들은 등록을 종료한 후에 비로소 결정된다. 일단 한 부문이 오픈되면, 그 부문 선수들의 성적과 순위는 단체점수와 타이틀에 기여한다. 수석심판은 한 부문에서 최소 선수 수가 채워지지 않을 경우, 최대한 신속히 참가하고 있는 모든 연맹들에게 그 사실을 알려야 한다. 한 부문이 개최되지 않는 경우, 합치는 것이 유효하다. 참조(규칙 4.6 및 4.7).

본 경기규칙 4.5에 따라, 선수는 자신의 연령그룹 부문보다 더 높은 수준의 어려운 부문이나 적정 연령그룹 부문 중에 어느 한 부문으로만 참가하도록 허용된다.

4.2 여권 확인

수석심판과/혹은 수석계산원은 연령 확정을 위해 모든 선수의 여권을 확실하게 확인한다.

4.3 생년월일

웨이크보드 세계 선수권대회에 대하여 : 본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일부의 선수의 연령이 연령대를 결정하기 위하여 사용된다.

4.4 통합 부문

소년/소녀부<주니어부<오픈부>마스터즈부>베테랑부문

4.5 부문 취소

3명 미만의 부문들은 취소되거나 세계웨이크보드평의회와 재량에 따라 어떤 한 >부문으로 다른 부문들과 통합된다. 취소한 경기 부문에서는 순위나 우승자들을 인정하지 못한다.

4.6 부문

U14 : 14세 이하(소년부)

14세 이하 : 본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 14세 이하인 경우.

U14 : 14세 이하(소녀부)

14세 이하 : 본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 14세 이하인 경우.

U18 : 18세 이하(남자 주니어)

18세 이하 : 본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 18세 이하인 경우.

U18 : 18세 이하(여자 주니어)

18세 이하 : 본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 18세 이하인 경우.

O30 : 30세 이상(남자 마스터즈)

본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 30세 이상인 경우.

O30 : 30세 이상(여자 마스터즈)

본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 30세 이상인 경우.

O40 : 40세 이상(남자 베테랑)

본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 40세 이상인 경우.

O40 : 40세 이상(여자 마스터즈)

본 선수권대회가 개최되는 현행연도 12월 31일에 40세 이상인 경우.

남자 오픈

연령 제한 없음.

여자 오픈

연령 제한 없음.

규칙5. 히트 경기 방식

웨이크보드 경기들은 히트 경기 방식으로 진행된다. 경기 예선전 시기순서는 각각의 히트 경기를 위해 컴퓨터나 제비뽑기로 임의 선정한다. 각 히트별 선수의 인원은 총 참가선수의 인원수에 따른다.

각 히트는 6명을 초과해서는 안되며 4명 혹은 5명으로 구성된 히트들이 우선시 된다.

그리고 각 히트로부터 동일 명수의 선수들이 준결승(semi-finals)과 결승전에 진출한다. 패자부활전(LCQ), 준결승 그리고 결승 경기는 점수가 아닌 순위로 선정한다.

진출하는 선수들은 순위에 의해 시드배정을 받은 후 다음의 방법을 통하여 히트들이 선정된다.

2개의 히트는 2-1-1-2 혹은, 3개의 히트는 3-2-1-1-2-3 등. 경기를 진행하는 동안 계속 히트가 섞여지도록 한다.

오픈 부문 : 2010 IWWF 웨이크보드월드컵 종합순위명단에 게시된 남자 최고 순위 8명과 여자 최고 순위 4명은 남녀 오픈 부문 경기 첫 라운드에 시드 배정한다. 첫 라운드 경기의 다른 모든 선수들을 위한 시기순서는 각각의 히트에서 컴퓨터나 제비뽑기에 의해 임의로 선발한다.

(적은 수의 선수들로 개최하는 부문들의 경우를 제외하고) 모든 결승 경기는 6명으로 구성하여야 하며, 경기철회, 상해나 자격박탈의 경우, 그 선수는 교체되거나 혹은 대체되지 않는다. 그 결승 히트는 적은 수의 선수들로 진행한다.

패자부활전(LCQ)의 시행 여부는 전체 경기 시간과 선수 수에 따라 결정한다.

공식 히트 경기방식에 대한 사항은 부록 1을 참조하십시오.

규칙6. 선수의 준비상태

경기정이 출발도크 수역으로 돌아오는 때에 선수는 반드시 부츠를 신고 구명복과 등번호를 착용하고 로프가 준비되어 있어야 한다. 언급된 바와 같이 출발시기 순서가 되었을 때, 경기에 임할 준비가 되지 않았거나 즉각적인 수행을 하는데 실패한 어떤 선수든지 그 선수는 부당한 이익을 얻기 위해 시간을 소비하고 있는 것으로 간주되어 실격처리 된다.

한 선수가 가능하지 않거나 실격처리가 된 경우, 시기순서 상 다음 순서인 선수에게 1분 간의 지체 시간을 부여한다. 한 선수 이상이 실격처리가 된 경우, 다음 선수에게 할당될 수 있는 시간은 실격 선수 각각에 1분에 해당하는 시간을 부여한다.

규칙7. 실격

어떤 사유이건 선수가 실격이 되면, 그 선수는 남은 경기에 참가할 수 없다. 즉, 선수가 예선전에서 시기를 놓치는 경우, 패자부활전(LCQ)에 참가하지 못한다.

규칙8. 다음 경기전 진출

선수는 예선 경기에서 반드시 0점 이상의 점수를 득점하여야 그 다음 경기에 진출할 수 있다.

규칙9. 세계선수권대회 참가 요건

9.1 선수자격

연맹은 원하는 방식으로 팀을 선발할 수 있다. 그러나 각 팀원은 반드시 그 연맹이 대표하는 나라의 시민권을 신청하고 있는 자이거나 시민이어야 한다. 선수의 국적이 의심이 될 경우, 수석심판과 수석계산원이 일반적으로 일반적으로 그의 여권을 조회한다. 어떤 선수가 대표하고 있는 그 국가의 여권을 소지하지 않은 경우, 그 선수는 그 나라에서 5년 이상 거주한 사실과 그 연맹 가맹 클럽의 회원임을 입증하여야 한다. 각 연맹은 해당 팀원 모두가 이러한 자격들을 충족시키고 있음을 증명하여야 한다. 경기 전에 선수는 반드시 참가 계약에 서명하고 본 종목의 특성과 그것의 특히 경기 형식상의 특별한 위험사항들을 이해하여야 한다. 경기 전에 지명된 등록자에게 등록하고 연맹 회원임을 증명해줘야 하는 것은 선수의 책임이다. 선수들은 반드시 경기개최자에게 과건 혹은 현재의 상해들 또는 이전의 다른 존재하는 의료 조건 등을 포함한 어떤 특별한 의료 상태들을 밝혀줘야 한다. 모든 선수들은 등록할 때에 책임 양도 서류에 서명하여야 한다.

9.2 경기 참가

선수는 웨이크보드세계선수권대회에 단체 대표 또는 개인의 자격으로 참가할 수 있다.

9.2.1 단체 참가

팀은 동일부문에 최고 2명의 선수들로 구성되어 최대 10명까지 구성한다. 비록 한 팀 안에 남녀 선수들이 혼합하여 참가하도록 되어 있지만, 이것은 강제적이지는 않다. 연맹들은 대회 첫날 하루 전날 오후 3시까지 그들의 팀 선수들을 반드시 추천해야 하며 기한이 지나면 모든 선수들이 개인 참가자들로 고려되어 단체점수에 기여할 수 없게 된다. 단장이 완벽하게 기재한 한 특정 양식은 경기 시작 전에 수석심판과 계산원에게 제출되어, 팀의 최종 구성과 함께 단장에게 부서하여 되돌려준다. 상해 선수가 있을 경우, 단장은 선수를 교체할 수 있으나, 동일부문 내에서만 가능하다. 경기가 시작되면, 선수 교체는 허용되지 않는다.

9.2.2 개인 참가

팀원이 아닌 선수들은 개인자격으로 경기에 참가할 수 있다. 개인선수의 참가신청서는 반드시 소속 연맹을 통하여 제출되어야 한다. 연맹들은 개인 선수의 참가 신청에 대한 기준을 결정한다. 현재 개인선수로 웨이크보드 세계선수권대회에 참가하는 선수들의 수에 대한 제한은 없다.

9.2.3 전 세계선수권 챔피언 참가

선수들은 그들이 지난 웨이크보드세계선수권대회의 어느 부문에서든 현 세계 챔피언일 경우 개인자격으로 세계선수권대회에 참가할 수 있다. 세계선수권 챔피언들의 참가신청서는 반드시 소속 연맹을 통해서 제출되어야 한다.

규칙10. 세계선수권대회 참가 및 행정

10.1 참가 의향서

각 연맹은 세계웨이크보드평의회장과 조직위원회에 IWWF 웨이크보드 세계선수권대회 60일 전까지 연맹의 참가의향을 확정하여야 한다.

이 요건을 충족시키지 못하는 모든 연맹은 IWWF에 미화 250 달러의 벌금을 지불해야 경기에 참가하도록 승인된다.

경기 시작 36시간 전까지 공식적인 참가서식들을 받지 못할 경우, 수석심판은 그들의 랭킹들을 참고함이 없이 해당 연맹 선수의 위치들을 우선방식으로 결정하여야 한다.

수석계산원은 등록이 종료되기 전에 팀 구성을 수집할 것이며 그래서 경기 개시 전에 팀 구성을 게시하여야 한다. 경기 시작 후에는 팀 구성에 관한 어떠한 항의도 허용되지 않는다.

10.2 등록 지체

각 연맹은 IWWF 세계웨이크보드평의회장, 해당지역 웨이크보드평의회 위원장, 그리고 조직 위원회에 세계선수권대회 첫 경기 시작 10일 전까지 연맹의 선수단 명단, 참가종목, 각 선수의 랭킹 뿐 아니라 공식후보명단도 문서로 보증해야 한다. 이 요구사항을 충족시키지 못하는 모든 연맹은 IWWF에 경기 시작 10일전인 공식 통보 마감일 이후 지체일 하루마다 선수 1인당 미화 10달러의 벌금을 내야 공식 경기 참가 승인이 처리된다.

지체된 참가신청서는 개최자와 수석심판 쌍방 간의 동의로만 수락될 수 있다.

10.3 등록

등록은 경기 시작 36시간 전에 마감한다. 한 선수가 등록 마감 전에 경기장에 없을 경우, 그는(단체)는 반드시 그의 여권 디지털 사본을 수석심판과 수석계산원에게 확실하게 보내고 참가비를 반드시 납부하여야 한다. 도착하자마자 그는 그 경기의 첫 선수가 그의 시기를 출발할 때까지 자신의 여권을 가지고 반드시 계산소로 가야 한다.

규칙11. 단체전 점수 계산법

11.1 점수 계산

단체종합점수는 최고 8명의 점수를 합하여 계산한다.

11.2 포인트 점수

b. 각 단체 선수는 부문 결승 성적에 따라 다음과 같이 점수가 부여된다.

1위	100점
2위	80점
3위	65점
4위	55점
5위	45점
6위	35점
7위	30점
8위	25점
9위	20점
10위	17점

11위	14점
12위	11점
13위	8점
14위	6점
15위	5점
16위	4점
17위	3점
18위	2점
19위	1점
20위 이후의 각 순위는 1점씩을 받게 된다.	

히트 시스템(heat system)의 사용으로, 선수들이 다른 경기 조(heat)에 있는 선수와 같은 위치에 있을 수 있다. 그러므로 소속된 조 안에서의 순위와 시드배정에 따른 점수를 각 선수에게 부여한다.

11.3 동점

점수가 동점인 경우, 9번째 단체 선수 점수가 최종 단체 순위를 결정한다. 여전히 동점이 존재하는 경우, 10번째 단체 선수 점수가 최종 순위를 결정하는 식으로 그렇게 진행한다.

11.4 실격 선수의 점수

어떤 단체 선수가 비신사적 행동으로 실격(출발도크에 늦게 온 경우 제외-DNS)이 될 경우, 단체종합 포인트도 이 선수에게 부여되어서는 안된다. 어떤 대체선수도 허용되지 않는다.

규칙12. 등번호 복장

선수들은 미디어용 시범주행(media riding)과 실제경기, 그리고 인터뷰 동안에 공식 등번호 복장을 착용하여야 한다. 만일 선수가 경기 중에 그에게 지정되는 등번호 복장을 착용하지 않을 경우 대회에서 실격처리 된다. 등번호 복장에 대한 어떤 수정, 또는 문자 혹은 로고들의 추가나 삭제도 허용되지 않는다.

규칙13. 경기 장비

13.1 총칙

모든 개인 장비는 수석심판과 안전관의 승인을 받는다.

13.2 구명복

모든 선수들은 구명복을 반드시 착용한다. 선수들의 구명복은 다음의 세부내역을 충족시켜야 하며, 선수들은 그에 대한 책임을 진다.

13.2.1. 구명복은 반드시 선수를 물에 띄워 주어야 한다.

13.2.2. 구명복은 반드시 녹골부위와 내장기관들에 대한 충격손상으로부터 적절한 보호를 할 수 있게 만들어진 것이어야 한다.

13.3 견인줄

선수들은 자신들의 핸들과 로프들을 제공하여야 하며 이것은 반드시 늘어나지 않는 재질이어야 한다.

13.4 안전모

선수들은 웨이크보드 경기코스의 기물 연기를 도전할 때에는 적합한 안전모를 착용하여야 한다. 만약에 안전모를 착용하지 않고 기물 연기에 도전할 경우 그 선수는 해당 경기에서 실격처리 된다. 선수가 어떤 기물 연기에 도전할 경우에는 반드시 안전모를 착용한 상태에서 준비한 연기과정을 시작해야 한다. 송수신 장치가 달린 안전모는 경기 중에는 사용될 수 없다. 선수가 안전모를 벗고자 한다면 안전하고 시기적절한 방식으로 벗어야 한다.

13.5 경기정

경기정의 총 추가 중량은 수석심판과 WWC의 대표자가 결정한다. WWC 대표자가 불참하지 않은 경우 그 결정은 수석심판 재량에 둔다.

13.6 장비 손상

선수는 개인장비에 전적으로 책임을 지며 손상이 일어날 경우 재량껏 바인딩과 방향 핀을 완벽하게 조립한 여분의 장비를 갖추고 있어야 한다. 선수가 그의 장비가 손상된 상태임을 알아차린 경우, 그는 핸들을 던져서 장비를 수리하고 싶다는 의사표시를 할 수 있다. 그러나 이것은 그 행위가 경기장 코스 내에서 일어났을 경우, 1회의 낙수로 성립된다. 선수가 장비가 손상됐기 때문에 웨이크보드 코스에서 낙수하는 경우에도, 1회의 낙수로 성립된다. 수석심판은 장비가 이상이 있는 지에 대하여 최종 결정을 하여야 한다. 선수의 장비가 손상된 경우 그 선수는 장비 수리를 위해 4분의 시간을 갖는다. 손상된 장비는 반드시 출발도크에서 수리해야 한다. 시간은 선수가 출발도크에 올라선 순간부터 시작된다. 선수는 4분이 경과되기 전에 그의 양발 모두가 바인딩을 신고 있어야 한다. 그렇지 않을 경우, 그의 시기는 끝나게 된다. 장비의 수리가 성공적으로 끝난 후 경기정은 선수를 출발도크에서 견인하여 낙수하거나 핸들을 던진 지점으로 가서 완벽하게 정지한 다음 바로 하던 경기를 계속한다.

재시도를 요청하는 것은 선수 고유의 책임이다.

심판 과반수의 의견에 따라, 선수가 불공정한 조건으로 인하여 악영향을 받았다고 여겨지면 영향 받은 패스에서 재시도 선택권을 부여받는다. 선수 개인 장비가 이상이 있을 경우에는 재시도가 부여되지 않는다.

재시도는 반드시 즉각 시행되어야 한다. 선수가 두 번째 재시도를 받을 경우, 그는 5분간의 휴식시간을 선택할 수 있다. 그 동안 시기순서에 따라 다음 선수가 자신의 연기를 수행한다. 재시도는 5분간의 휴식이 끝나는 동안에 그 선수의 연기가 끝난 시점에서 취해진다.

재시도 요청은 다음 선수가 출발하거나 시작하기 전에 최대한 빨리 그 경기의 승선심판이나 재시도 선수 또는 그의 팀 대표가 하게 되며 할 수 있는 한 신속하게 결정되어야 한다. 그 경기 승선심판의 견해로, 재시도 요청이 선수가 경기를 한 직후 바로 이뤄진 것이 아니라면 요청은 기각될 것이다.

재시도 요청들이 기상과 수면조건의 변화에 의한 것이라면 재시도는 허용되지 않는다.

수면에 있는 동안 재시도 요청을 하고 싶은 선수는 경기정에 주심판(Head Judge)에게 요청하여야 한다. 의사결정은 수면에 있을 때 그 항의를 위하여 승선 심판들 과반수로 이뤄진다.

규칙15. 항의

선수 혹은 팀 대표만이 수석심판에게 항의할 수 있다. 항의는 반드시 서면으로 하되, 항의 사유를 진술하고 관련 규칙 번호(들)를 인용하여, 가능한 신속하게 작성되어야 하며, 경기결과가 공표된 후 20분 이내에 신청되어야 한다.

선수나 단체 대표는 심판실로 가서 공식항의서를 받아 항의서를 작성한다. 선수나 팀 대표는 그 항의서를 수석심판이 검토하도록 제출한다. 수석심판이 그 항의서와 채점지를 검토한 후에 필요하다면 승선심판들과 함께 그 항의서를 논의한다. 수석심판이 필요하다고 생각할 경우 승선심판들은 선수와 함께 그 항의서를 논의한 후 필요한 조치를 취한다.

항의는 지역통화 미화 100.00 달러에 상당하는 액수의 납부와 함께 이뤄져야 하며 이 금액은 심판진에서 항의가 합리적인 것으로 확정될 경우 환불된다.

심판 전원은 매일 마지막 경기 이후 즉시 수석심판실에 모여야 하며 공식결과를 발표한 후에 일어날 수 있는 문제들에 답하기 위해 20분간 그대로 있어야 한다.

규칙14. 재시도

항의는 수석심판과 해당경기와 관련된 3명의 승선심판들이 처리한다. 다른 항의들은(예 : 히트배정, 타이밍), 전체 심판 다수결에 의해 처리된다.

점수 계산상의 오류수정은 항의 절차가 불필요하며 승선심판들의 채점지가 확보되고 결과가 통보된 20분 이내에 수석심판과 계산원의 확인으로 수정 된다. 그리고 그 채점지들의 재검토는 그 경기를 채점한 승선심판들의 입회 하에 재검토된다.

규칙16. 영상물 사용

웨이크보드의 주관적 채점 방식과 원칙에 따라, 항의 시에 심판, 선수, 단체 대표들은 논쟁을 해결하기 위해 어떠한 영상물도 사용할 수 없다. 심판진은 경기일정 중 영상물에 대한 어떤 평이나 코멘트도 해서는 안 된다.

규칙17. 경기의 형식

17.1 총칙

각 선수는 경기코스를 2번 패스하는 동안 각자 선택한 연기들을 수행할 수 있다. 선수의 연기는 주관적인 스타일 부문들의 합산 점수로 판정받는다.

연기 판정은 선수가 웨이크보드 코스를 들어갈 때 시작하여 그 코스를 빠져나갈 때, 두 번째 낙수할 때, 혹은 더블업(결승전에서만)을 마쳤을 때 종료한다.

선수들은 다양한 연기동작들로 원활하게 이어지는 연기과정을 수행하여야 한다. 각각의 연기동작은 가능한 분명하게 차별성 있게 수행되어야 하며 표현될 수 있는 최대 한계까지 연기한다.

승선(채점) 심판: 세 명의 승선심판이 수석심판에 의해 임명되며, 그 심판들이 경기정 내에 자리를 잡고 선수의 연기동작들을 채점하도록 한다.

17.2 채점

심판들은 수행된 경기에 대한 종합적인 인상들에 근거하여 각 선수에게 최고 100점까지 점수를 부여한다. 부문별 개별 히트는 그날 다른 조들과 독립적으로 구분하여 판정되어야 한다. 심판들은 그 조의 첫 선수를 주관적으로 채점하며 그 선수 이후에 계속 이어지는 선수들의 연기수행은 그 선수의 점수를 바탕으로 더 높거나 낮게 판정한다. 심판들은 각 조 안에서 선수에 대한 점수와 순위를 제시해야 한다.

심판들은 다음의 각 부문에 근거하여 선수들의 연기를 채점한다.

17.2.1. 완성도(Execution: 33.3점)

이 부문은 각 연기동작이 수행된 완벽함의 수준뿐만 아니라 최소한의 낙수 횟수와 함께 연기 전 과정의 성공적인 마침을 반영한다.

17.2.2. 난이도(Intensity: 33.4점)

이 부문은 수행된 연기동작들의 크기와 수행된 연기들의 기술적 난이도를 반영한다.

17.2.3. 구성도(Composition: 33.3점)

이 부문은 부드럽게 이어지는 창의적 연기배열 속에서 다양한 연기동작들을 수행하는 선수의 능력을 반영한다.

17.3 점수 계산법

평균계산법을 사용한다. 선수의 연기 전 과정에 대한 모든 채점 점수들을 합하여 총점을 산출한다. 그리고 심판 3명의 총점의 평균을 계산하여 최종점수를 산출한다.

17.4 순위

산출된 점수들은 심판들이 선수의 순위를 선정하는데 상호참조 된다. 선수의 순위는 항상 선수의 총점보다 우선시 된다.

17.5 서명

수석계산원과 수석심판에 추가하여 3명의 승선심판들도 반드시 결과지에 서명한다.

규칙18. 웨이크보드 경기코스

18.1 경기코스 부이

웨이크보드 경기코스로서 사용될 부이들은 반드시 다음의 사양들을 갖춰야 한다:

18.1.1. 팽창가능한 부이만 사용될 수 있으며, 부드러운 노출표면에 가볍고 유연한 재질로 만들어져야 한다.

18.1.2. 부이 색깔은 최대한의 가시성을 지닌 것으로 선정해야 한다. 시작부이는 반드시 형광 오렌지 칠이 사용되어야 하며 컷오프(cut-off)부이는 형광성 녹색 칠이 추천된다.

18.1.3. 시작부이는 수면 위로 1m 이내로 나와야 한다.

18.1.4. 각 부이는 앵커 로프들을 걸 수 있는 강한 연결고리를 갖추고 있어야 한다. 부이들은 자신의 위치를 벗어나지 않게 하는 방법을 사용하여 앵커 로프에 부착되어야 한다.

18.2 코스규격

시작부이는 각 방향에서 웨이크보드 코스의 대략적인 시작수역을 나타내어야 한다. 패스 종료지점도 종료부이에 의해 표시되어야 한다. 시작과 종료부이들 사이의 거리는 최소 370m가 된다. 이 코스규격들은 실현 가능한 모든 경우에 사용되어야 한다. 시작부이와 종료부이의 색깔은 형광 오렌지색으로 권장한다.

18.3 컷오프(Cut-Off) 부이

컷오프 부이는 경기정이 선수가 2번째 시기에서 연기시도를 계속할 수 있는 속도까지 올릴 수 없는 지점을 의미한다. 컷오프 부이의 색깔은 형광 녹색을 사용한다. 컷오프 부이의 위치는 수석심판과 수석드라이버가 결정한다. 컷오프 부이는 더블업 혹은 와일드카드가 있는 결승전에서는 사용되지 않는다.

18.4 왕복 패스 과정

경기정은 수석심판이 경기를 위해 정한 항로를 최대한 가까이 하여 진행하여야 하며 그러한 항로는 패스마다 준비시간을 포함한다. 2번째 패스는 첫 번째와 반대방향으로 진행하여야 한다.

18.5 연기의 시작과 종료

선수의 연기는 첫 출발 부이에서 혹은 그 이후에서 수행할 때 그의 첫 연기가 시작된다. 선수의 연기는 자신이 두 번째 혹은 세 번째(경기규칙 22에 의함) 낙수를 하거나 종료부이를 통과할 때 끝이 난다. 선수가 종료 부이를 통과하기 전에 그의 몸이 웨이크보드를 떠났다면, 그의 마지막 연기는 점수로 인정된다.

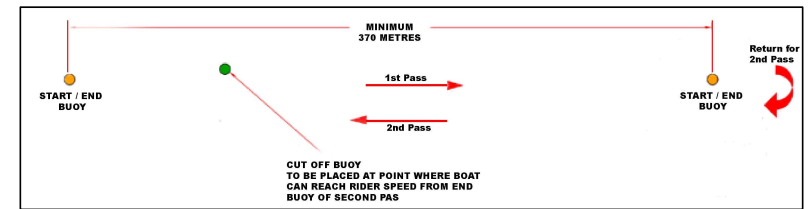
18.6 경기정 경로

선수가 낙수하여 경기정이 그 선수를 픽업하여야 할 경우, 경기정의 드라이버는 가능한 최선의 노력을 기울여 낙수 전과 동일한 정확한 동일한 경로를 따라 다시 출발하여야 한다.

18.7 경기 코스에서의 수영

동료 경쟁선수보다 유리한 조건을 얻기 위해 코스를 수영하는 선수는 픽업되지 않으며, 그것으로 그의 연기는 끝이 난다.

그림1-공식 웨이크보드 경기코스



규칙19.0 더블업

결승전에 진출하는 여자 오픈부, 남자 주니어부, 남자 오픈부 선수만이 더블업(double-up)을 연기할 수 있다.

출발도크를 떠나가기 전에 오른 방향의 더블업을 수행할 지 혹은 왼 방향 더블업(그림2)을 할 것인지의 여부와 코스 중 어느 지점에서 더블업 연기를 수행할 것인지에 대한 사항을 드라이버에게 전달하는 선수 개인의 독자적인 책임이다.

드라이버와 선수 간의 의사소통 오류로 일어난 재시도는 부여될 수 없다.

경기정이 부정확한 방향으로 더블업을 유도하는 경우, 선수는 더블업 수행거부에 대한 신호를 하고 어떤 동작도 취하지 말아야 한다. 만일 웨이크에서 커빙이 들어가는 동작과 같은 어떤 동작이라도 시도되었다면, 선수는 더블업을 한 것으로 간주된다. 만일 더블업 거부를 신호하였다면, 경기정은 선회하여 정확한 방향으로 더블업을 진행한다. 고르지 못한 수면 때문에 선수가 더블업을 거부 하였다면 재시도가 부여되지는 않는다. 그러나 드라이버의 에러 때문이라면, 수면 상태가 적합한 조건으로 고요해질 때까지 선수에게 3분의 지체시간을 부여한다.

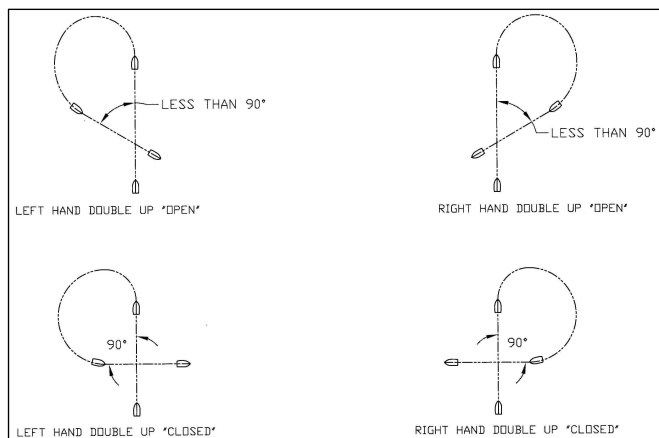
결승전에서 선수가 컷오프(3/4) 부이를 지나서 첫 번째 낙수를 하였다면, 선수는 더블업 혹은 와일드카드를 가지나 그러나 선수가 경기코스의 끝에서 있을 경우 안전을 위하여 허용하지 않는다.

수석심판과 심판 과반수는 결승을 위한 더블업 혹은 와일드카드를 운영할 지를 결정한다. 경기정은 즉시 더블업을 진행한다. 과반수의 심판들은 안전 혹은 경기의 효율적 운영을 위협할 경우 1개 이상의 부문을 위하여 더블업 혹은 와일드카드가 최소될 것인지를 결정하여 개최자에게 통고하고 가능하다면 세계웨이크보드평의회 위원장에게 보고하여야 한다.

성공하지 못한 더블업/와일드카드 는 선수의 연기 점수에 영향을 주지 않는다. 하지만 성공한 더블업/와일드카드 는 보너스로 카운트 되어 선수의 점수에 추가된다.

와일드 카드 연기동작의 경우, 그것은 더블업과 같은 방식으로 판정되어야 한다.

그림2-더블업 설명도



규칙20. 대상물/장치물/모듈/장애물

개최자는 설계시 구조적 통합성을 갖추어 물에 뜨게 하고 안정성과 안전성에 적합하고 가능할 경우 경기장 여건과 물류에 적용될 수 있는 대상물들을 사용하는 것이 권장된다.

수석심판은 그 대상물이 위의 기준들을 충족시키는 지에 대하여 최종 결정을 내린다.

수석심판은 웨이크보드 경기코스 에 이 대상물들을 놓을 곳을 결정한다. 선수들은 이 대상물들을 치고 올라 그들의 연기에 변수를 추가하도록 한다.

대상물들은 또한 그들이 놓인 곳에 따라 각 연기 시작을 암시하기도 한다.

대상물들은 반드시 세계선수권대회 전에 승인 받아야 하며 가능한 경우 그림 혹은 사진이 공보를 통해 배포되어야 한다.

규칙21. 경기정 속도 및 로프길이

선수는 자신의 경기코스 의 경기정 항속도와 선호하는 로프 길이를 선택하여야 한다. 경기정 속도는 코스에 들어가기 전에 항속도로 유지된다고 간주되기 때문에 선택한 속도는 선수의 책임이다. 선수는 연기 동안에 경기정의 속도를 조절할 수 있도록 허용된다. 드라이버는 선수의 신호 통지를 받아들여 가능한 신속하게 그 속도로 조절하여야 한다.

선수는 표준화된 신호를 사용하여야 하며 가능한 경기정을 세워서는 안 된다. 의도적인 지체 전술 사용은 비신사적 행위로 고려되며 선수가 패널티 혹은 실격을 받게 한다. 다음의 신호들은 잘 알려진 주행 신호들에 추가하여 적용한다. 적용가능하면 섞어서 사용한다.

1. 엄지손가락(들)을 올리는 속도를 빠르게 하라는 의미이다.
2. 엄지손가락(들)을 내리기는 속도를 느리게 하라는 뜻이다.
3. 장비의 아이템을 지적하는 것은 그것 때문에 문제라는 뜻이다.
4. 목표물을 향해 뒤로 지적하는 것은 물에 쓰레기가 있다는 뜻이다.
5. 손을 머리 위로 올리는 것은 재시도 요청을 의미한다.
6. 낙수한 선수는 그의 상태가 양호인지 부상당했는지 경기정과 구조정에 신호해야 한다.

요구하는 로프길이를 승선 경기임원 혹은 도크 요원과 분명하게 의사소통하는 것은 선수의 책임이다. 테이프의 일부분 혹은 작은 무엇으로 정확한 로프 길이를 표시하는 것은 경기의 부드러운 운영을 위하여 정말 유용하다.

규칙22. 낙수

22.1 코스외 낙수

선수가 첫 패스 시작 전에 1회 낙수할 경우에 코스외 낙수로 적용된다.

두 번째 패스 시작 전의 코스외 낙수 혹은 핸들던지기는 1회의 경기 코스내 낙수로 적용된다.

부정확한 속도 혹은 부정확한 로프길이 때문에 첫 번째 패스 출발 전 코스외 낙수 혹은 핸들던지기의 경우 경기정은 출발도크로부터 다시 시작해야 한다.

22.2 핸들 던지기

선수는 첫 패스 시작 전에 1회 핸들을 던질 수 있으며, 그 행위는 코스외 낙수로 적용된다.

선수가 그의 첫 패스 시작 전에 경기정내의 임원 즉 심판에 의해 자신의 로프가 잘못 매어진 것을 알고 그것을 지적하기 위해 핸들을 던졌다면, 이것은 코스외 낙수로 계산하지 않고 경기

정은 출발도크에서 다시 출발해야 한다.

22.3 대상물/장치물/모듈/장애물 낙수

각 선수는 오직 하나의 대상물과 한 번의 웨이크 낙수를 받는다. 선수는 연기 동안에 최대 2회까지 낙수할 수 있다. 첫 번째 낙수가 발생할 경우, 연기과정을 계속하도록 하기 위하여 경기정은 선수를 픽업한다. 선수는 두 번째 낙수와 두 번째 패스에서 컷오프 부이를 지나 낙수할 경우 픽업되지 않는다.

22.3.1. 사례1: 선수가 슬라이더 위에서 낙수하여 웨이크를 뛰어 넘어 첫 연기동작에서 낙수할 경우 그 선수는 픽업된다. 그러나 그가 장애물 혹은 수면 연기에서 또 낙수할 경우 그의 연기는 끝난다.

22.3.2. 사례2: 선수가 슬라이더에서 떨어져 낙수하고 나서 키커에서 떨어져 낙수하였으나 사전에 수면 연기 중에 어떠한 낙수도 없었다면 그의 패스는 종료된다.

22.4 선수의 준비

선수는 첫 낙수, 코스외 낙수, 혹은 핸들던지기 이후에 보트가 돌아오는 즉시 경기할 수 있도록 반드시 준비가 되어 있어야 한다.

규칙23. 경기 일정의 변경 혹은 취소

경기 중에 일정 변경은 날씨, 수면조건, 안전 혹은 그와 유사한 이유를 통해서만 취해질 수 있다. 모든 선수들은 경기 일정 시작 1시간 전에 경기장에 있어야 한다. 변경사항들은 선수 회의나 단장회의와 공식 게시판을 통해 게시함으로 공표되어야 한다.

부문별 결승전은 비록 심판진이 판단하여 다른 장소에서 경기를 계속하더라도 반드시 우승자를 결정하여야 한다. 만일 결승전이 종료될 수 없다면, 해당 경기의 선수들은 우승자가 결정 될 때까지 변경된 시간과 장소에서 경기를 다시 해야 한다.